

Plopsa – Specialist Tuinaanleg en -Onderhoud

Jouw talent, onze magie!

Ben jij graag buiten, werk je met passie aan groen én hou je van een omgeving vol beleving en verwondering? Als specialist tuinaanleg en -onderhoud bij Plopsa speel jij een belangrijke rol in het creëren én onderhouden van de magische sfeer die onze bezoekers ervaren.

Takenpakket:

- **Kritisch denken** – Je denkt actief mee over de beste oplossingen voor de tuinaanleg binnen het Plopsaland Resort Belgium. Dit omvat Plopsaland Belgium, Plopsaqua De Panne, het Plopsaland Theater Hotel en Plopsaland Village.
- **Hands-on mentaliteit** – Je steekt graag de handen uit de mouwen. Actieve deelname binnen de afdeling is een absolute vereiste. Je ondersteunt het team zowel bij de aanleg als het onderhoud van de groenzones.
- **Technisch inzicht** – Tijdens rustigere momenten werk je mee aan het onderhoud van het machinepark. Jij zorgt ervoor dat alle toestellen steeds in optimale staat verkeren en klaar zijn voor gebruik.

Profiel:

- **Opleiding & ervaring** - Je bent net afgestudeerd of je hebt reeds een diploma op zak, in een secundaire tuinbouwschool (met eventueel een extra specialisatiejaar). Of je hebt gelijkaardige werkervaring opgedaan.
- **Zelfstandige teamplayer** – Zowel werken in teamverband als individueel vormt geen probleem voor jou.
- **Kennis** - Je weet welke materialen en technieken gebruikt worden in de tuinbouw en hebt hier al enige ervaring mee.

Een unieke werkplek, en dit krijg je erbij:

- Een voltijds contract van 38u/week voor onbepaalde duur met competitief salaris
- Een afwisselende job binnen een magische omgeving
- Maaltijdcheques
- Corporate Benefits & een Plopsa Teamcard
- Groepsverzekering & Hospitalisatieverzekering
- Eindejaarspremie & een CAO90 bonus
- Tal van personeelsevents... Een jaarlijks uitgebreid ontbijt, lekkere barbecue, teambuilding en een betoverend personeelsfeest staan reeds op onze kalender. Oh ja, ... ook een 'After Work Drink' staat af en toe op het programma.

<https://www.plopsa.com>